

Werewolf Character Sheet – Victorian

Name _____

Virtue _____

Tribe _____

Age _____

Vice _____

Auspice _____

Player _____

Concept _____

Campaign _____

ATTRIBUTES

Strength ● ○ ○ ○ ○ ○

Dexterity ● ○ ○ ○ ○ ○

Stamina ● ○ ○ ○ ○ ○

Intelligence ● ○ ○ ○ ○ ○

Wits ● ○ ○ ○ ○ ○

Perception ● ○ ○ ○ ○ ○

Presence/Looks ● ○ ○ ○ ○ ○

Manipulation ● ○ ○ ○ ○ ○

Charisma ● ○ ○ ○ ○ ○

SKILLS

Mental

Alertness ○ ○ ○ ○ ○ ○

Art ○ ○ ○ ○ ○ ○

City Knowledge ○ ○ ○ ○ ○ ○

Crafts ○ ○ ○ ○ ○ ○

Education ○ ○ ○ ○ ○ ○

Investigation ○ ○ ○ ○ ○ ○

Languages ○ ○ ○ ○ ○ ○

Law ○ ○ ○ ○ ○ ○

Medicine ○ ○ ○ ○ ○ ○

Occult Knowledge ○ ○ ○ ○ ○ ○

Politics ○ ○ ○ ○ ○ ○

Repair ○ ○ ○ ○ ○ ○

Science ○ ○ ○ ○ ○ ○

Supernatural Lore ○ ○ ○ ○ ○ ○

Technology ○ ○ ○ ○ ○ ○

Physical

Athletics ○ ○ ○ ○ ○ ○

Brawl ○ ○ ○ ○ ○ ○

Dodge ○ ○ ○ ○ ○ ○

Drive ○ ○ ○ ○ ○ ○

Firearms ○ ○ ○ ○ ○ ○

Larceny ○ ○ ○ ○ ○ ○

Melee ○ ○ ○ ○ ○ ○

Performance ○ ○ ○ ○ ○ ○

Security ○ ○ ○ ○ ○ ○

Stealth ○ ○ ○ ○ ○ ○

Survival ○ ○ ○ ○ ○ ○

Riding ○ ○ ○ ○ ○ ○

Running ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Social

Animal Handling ○ ○ ○ ○ ○ ○

Cultural Awareness ○ ○ ○ ○ ○ ○

Empathy ○ ○ ○ ○ ○ ○

Etiquette (Street) ○ ○ ○ ○ ○ ○

Etiquette (Middle) ○ ○ ○ ○ ○ ○

Etiquette (Upper) ○ ○ ○ ○ ○ ○

Gambling ○ ○ ○ ○ ○ ○

Haggle / Barter ○ ○ ○ ○ ○ ○

Leadership ○ ○ ○ ○ ○ ○

Interrogation ○ ○ ○ ○ ○ ○

Intimidation ○ ○ ○ ○ ○ ○

Persuasion ○ ○ ○ ○ ○ ○

Socialize ○ ○ ○ ○ ○ ○

Subterfuge ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

RENOWN

Purity ○ ○ ○ ○ ○ ○

Glory ○ ○ ○ ○ ○ ○

Honor ○ ○ ○ ○ ○ ○

Wisdom ○ ○ ○ ○ ○ ○

Cunning ○ ○ ○ ○ ○ ○

HARMONY

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HEALTH LEVELS

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PRIMAL URGE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

BACKGROUNDS

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

GIFTS/RITES

XP

Attributes 7/5/3 • Skills 13/9/5 • Merits 7 dots • Flaws 7 dots • Gifts/Rites per book • Backgrounds 5 dots • Renown 7 dots
 XP Cost per dot Attribute – 5XP, Skills – 2XP, Gifts/Rites – 7XP, Renown – 2XP, Willpower – 2XP, Backgrounds – 1XP
 Willpower = Intelligence + Harmony. Base Harmony = Wisdom + Honor